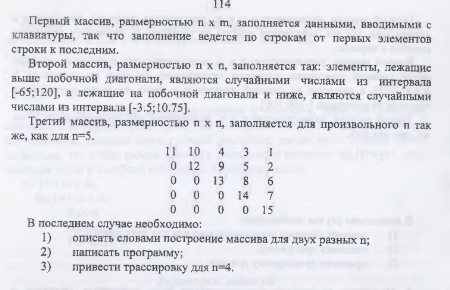
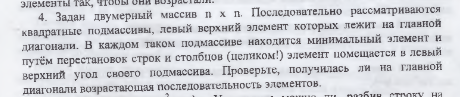
**Постановка задачи**

1. 
2. 
3. 

**Реализация**

1. Создан класс MatrixLab3 с полем double[,].

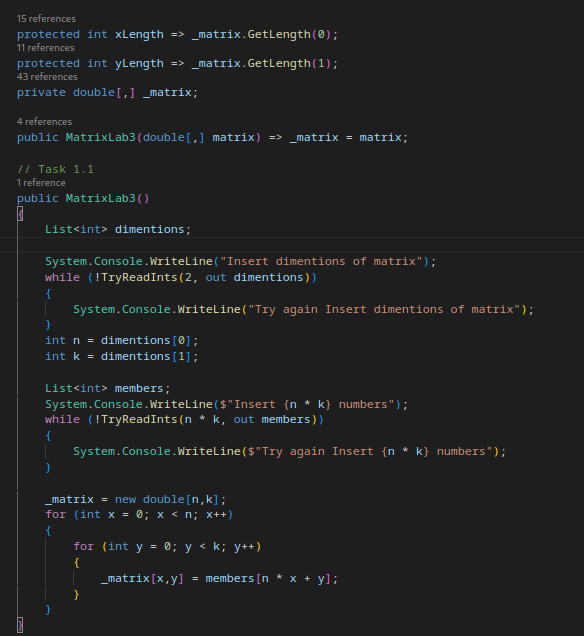
Путем считывания целочисленных чисел с консоли матрица заполняется в первом конструкторе.

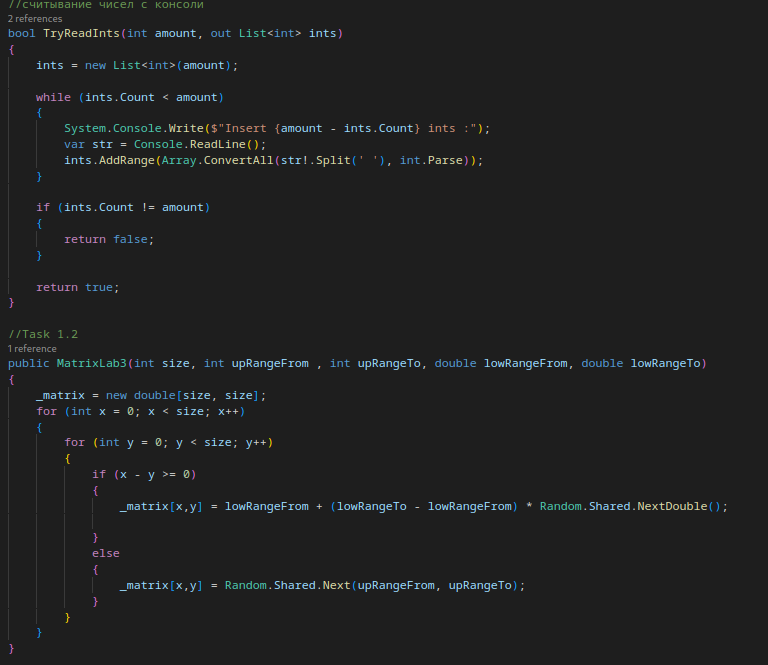
Второй конструктор создает массив n x n

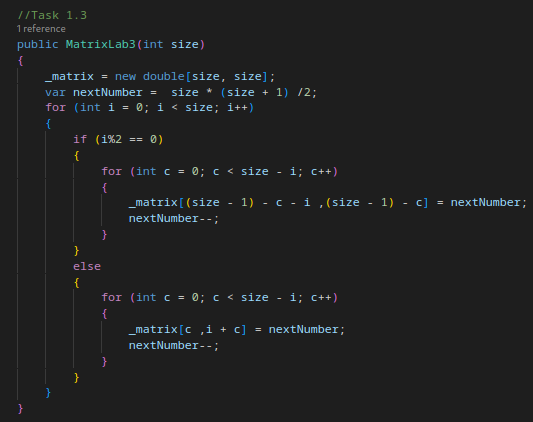
1. Список игрушек записываем в файл путем последовательного записывания его полей.

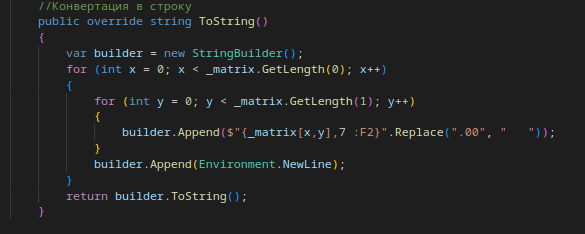
Список игрушек считываем из файла последовательно считывая его поля и заполняя лист и находим из списка подходящие нам игрушки.

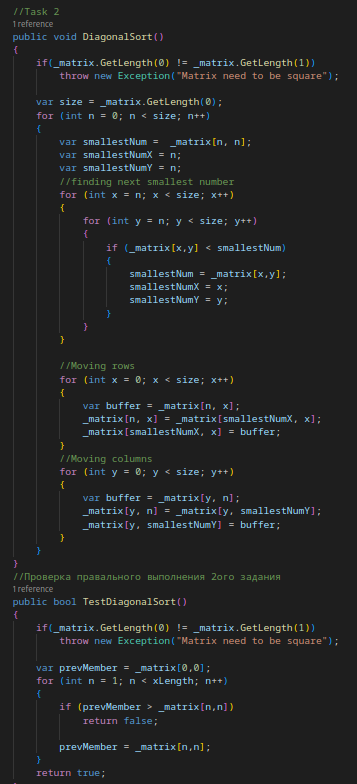
**Код**

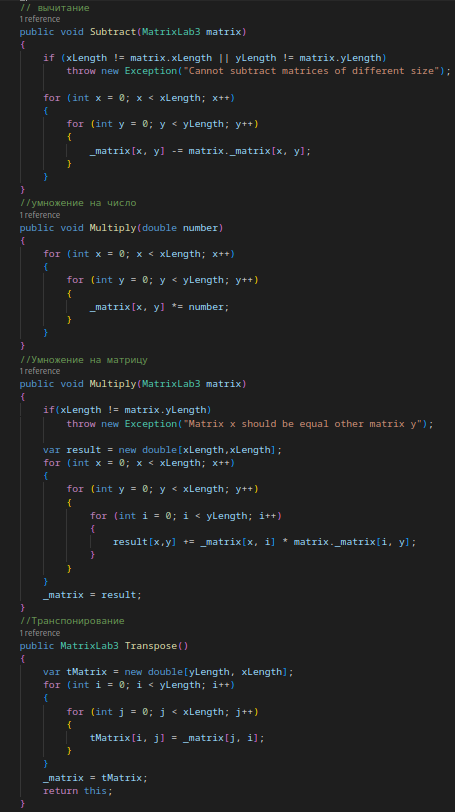
1. 

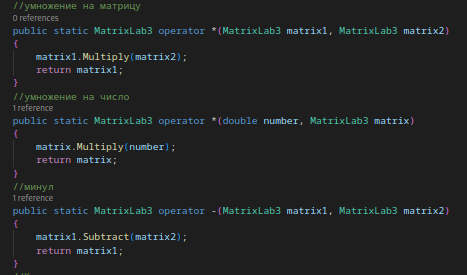




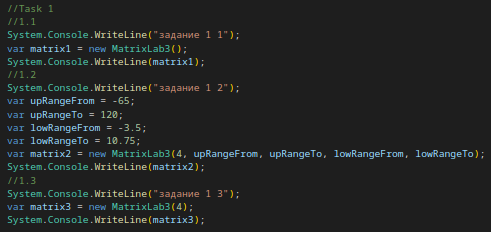


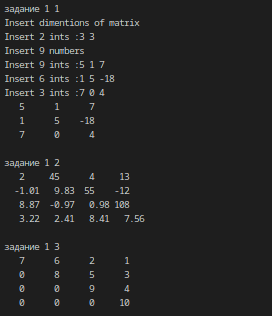
1. 
2. 

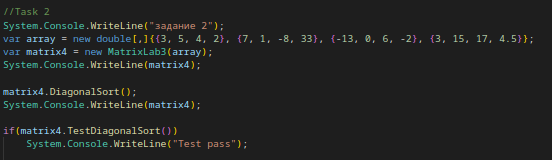


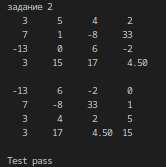


# **Тестирование программы**

1. 



1. 



1. 